Juegos finales 3°

|  |  |
| --- | --- |
| Obra literaria | Preguntas  |
| El ruiseñor | Juego 1Un día el emperador recibió un paquete con un letrero que decía “Ruiseñor”. El paquete contenía:1. un libro nuevo sobre el ruiseñor
2. una jaula para el ruiseñor
3. un ruiseñor mecánico
 |
| Juego 2Cuando el ruiseñor mecánico se rompió, ¿quién logró arreglarlo a medias?1. el médico de cabecera del Emperador
2. el Director de la Orquesta Imperial
3. el relojero
 |
| Querida Susy, querido Paul | Juego 3¿Qué información brinda la postal de la página 62?1. que Paul volverá a la escuela de Viena
2. que Susi y Paul se reencontraron en las vacaciones en Grecia
3. que Susi se mudará a Modlberg
 |
| Juego 4¿Quiénes son los destinatarios de la postal de la página 62?1. la familia de Paul
2. las familia de Susi
3. los lectores del libro
 |

Resultado del juego

**¡TODOS GANAMOS!**

porque como dice el colofón de algún libro, en cada uno de ustedes viven nuevas historias, nuevos personajes y nuevos rumores de lectura.