

Tutorial Sutori

Aplicación para organizar eventos cronológicamente



Buenos Aires Ciudad



Vamos Buenos Aires

Prólogo

Este tutorí se enmarca dentro de los lineamientos del Plan Integral de Educación Digna (PIED) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es “fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general”.

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizando de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora.

De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todas puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoríales se presentan “activaciones pedagógicas” que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los alumnos a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este recurso no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

Índice

- [¿Qué es?](#)
- [Requerimientos técnicos](#)
- [Consideraciones pedagógicas](#)
- [Actividad propuesta](#)
- Nociones básicas
 - [Accede al sitio](#)
 - [Registrar una cuenta](#)
- Paso a paso
 - [Ingresar al sitio](#)
 - [Comenzar una historia](#)
 - [Tipos de eventos a crear](#)
 - [Evento Text](#)
 - [Evento Image](#)
 - [Evento Video](#)
 - [Evento Audio](#)
 - [Evento Multiple choice](#)
 - [Evento Drag and drop](#)
 - [Evento Foro](#)
 - [Conclusiones](#)
 - [Compartir historias por redes](#)
 - [Agregar historias a los grupos](#)
 - [Compartir historias con clases](#)
 - [Creación de una clase/grupo](#)
 - [Ingreso de alumnos a una clase/grupo](#)
- [Enlaces de interés](#)

¿Qué es?

Sutori es una aplicación que permite crear historias para organizar eventos cronológicamente. Estos eventos pueden representarse con textos, imágenes, videos y audios. Pueden agregarse a evento elementos interactivos como *múltiple choice*, foros, o respuestas de arrastrar y asociar con elementos (*drag and drop*).

La aplicación permite:

- crear historias/lineas de tiempo para compartir o embeber en una página web,
- crear clases que funcionan como aulas. Las clases son creadas por profesores que luego, a través de un código, invita a los estudiantes a ver y participar. Los estudiantes pueden ver, colaborar, comentar los eventos y resolver las preguntas que el profesor genera.



Requerimientos técnicos

- Puede utilizarse bajo los sistemas operativos Windows y GNU/Linux.
- Requiere conexión a internet.
- Es necesario registrarse.
- URL para acceder a la aplicación: <https://www.sutori.com/>



Consideraciones pedagógicas

Nivel: Primario – Medio

Áreas sugeridas: Prácticas del Lenguaje, Ciencias Sociales, Ciencias Naturales

- Crear una cronología de los eventos de algún tema de Ciencias Sociales.
- Crear una línea de tiempo biográfica.
- Ordenar cronológicamente un fenómeno de las Ciencias Naturales que evolucione en el tiempo.



Actividad propuesta

Idea

Creación de una línea de tiempo que exprese a través de texto, video y/o imágenes los eventos frecuentes que realizan los alumnos durante una semana.

Materiales

Netbooks/escribanas, conexión a internet, Hstry.

Desarrollo de la actividad

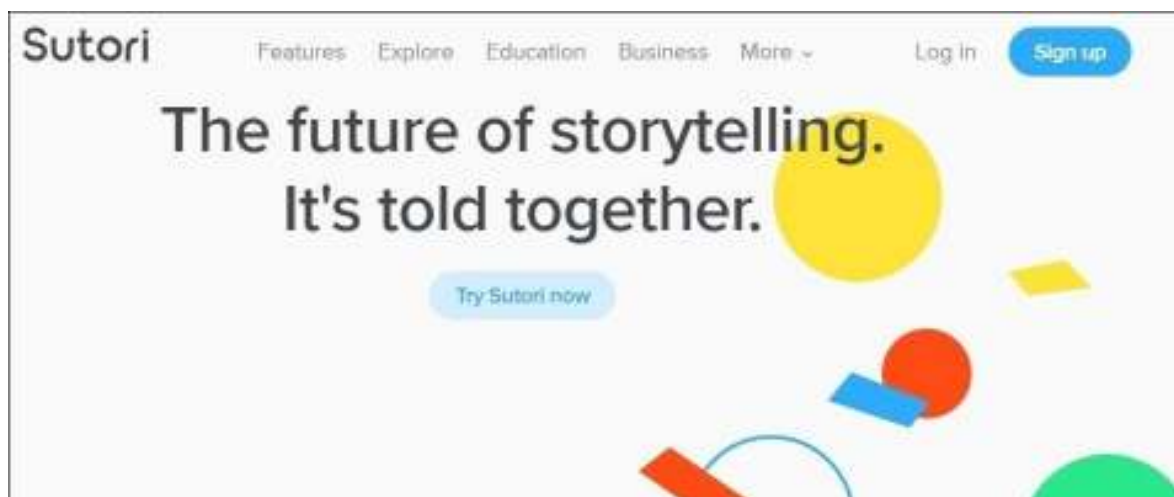
- El docente solicitará a los alumnos imágenes que expresen actividades frecuentes que desarrollen durante una semana. Es importante que tengan al menos una imagen por día. Se sugiere que tomen imágenes de los lugares o actividades a los que asisten: por ejemplo el club, escuela de idiomas, actividad artística, visita a un familiar, etc.
- Con las imágenes crear una línea de tiempo que les permita compartir con otros la actividad que desarrollen frecuentemente durante una semana.
- El resultado final podrá ser socializado a través del blog escolar.



Nociones básicas

Acceder al sitio

Es posible acceder al sitio utilizando cualquier navegador a través de la dirección <https://www.sutori.com/>



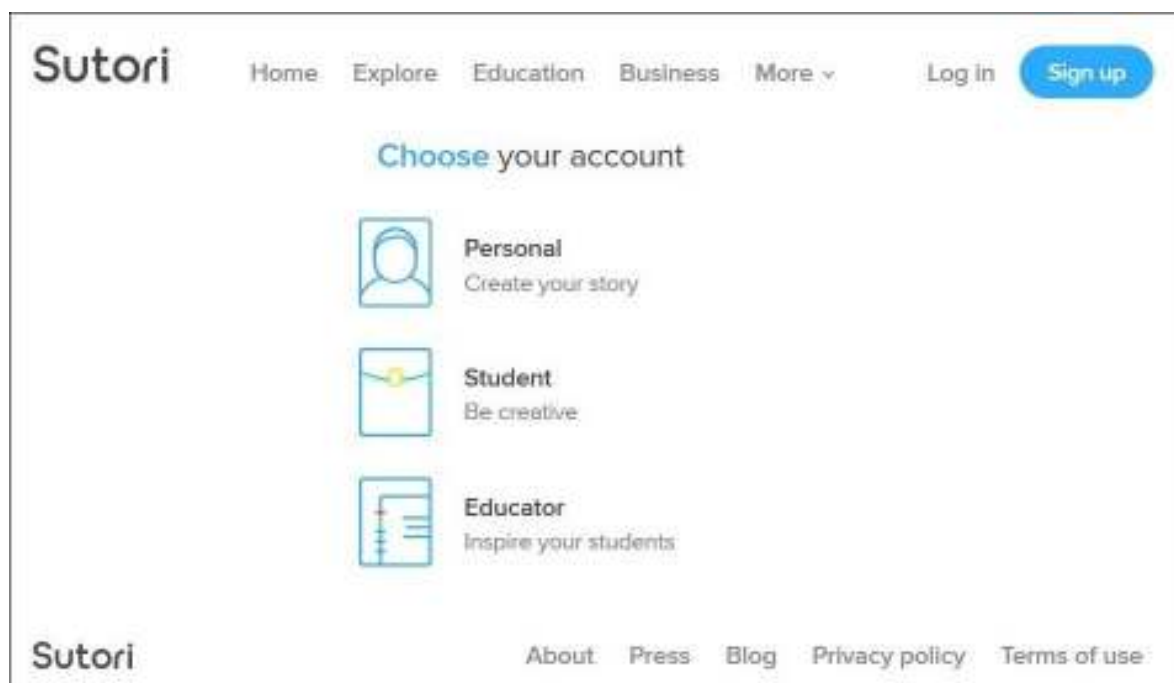
Registrar una cuenta

El sitio requiere registrarse para comenzar a trabajar. Ser usuario permite además de crear líneas de tiempo, la posibilidad de crear aulas a través de las cuales gestionar el trabajo de un grupo de alumnos.

Para registrarse seleccionar en la parte superior de la ventana la opción Sign up.



Seleccionar si quien se registre es un docente, un alumno o un simple visitante.



Se puede acceder con una cuenta de Gmail, de Edmodo o cualquier otra aplicación. Para obtener una cuenta como educador es necesario hacerlo a través de una cuenta de correo electrónico. En el caso de hacerlo como estudiante se necesitará el código de la clase a la que se unirán.

Luego completar los datos del siguiente formulario:

- **Educador (Educator)**

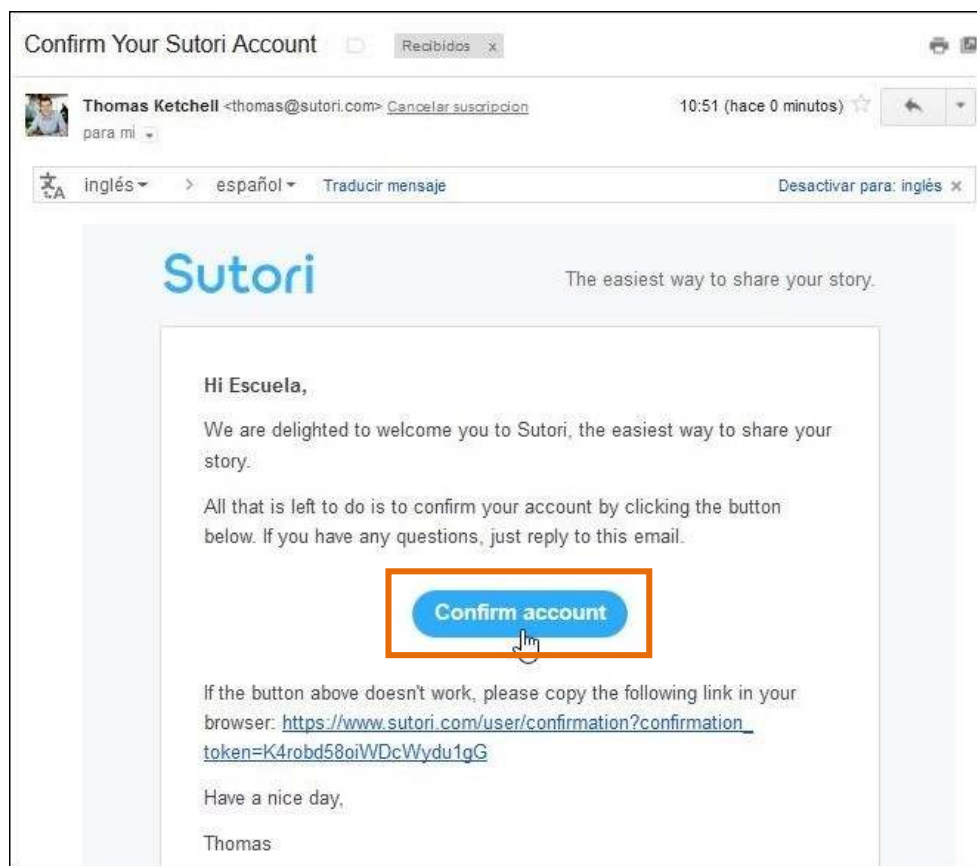
The screenshot shows the Sutori website's sign-up page for educators. At the top, there are navigation links: Features, Explore, Education, Business, More, Log in, and a Sign up button. Below these are two large buttons: 'Sign up with Google' and 'Sign up with Edmodo'. The main form area includes a dropdown for gender (Mr., Ms., Mrs., Dr., Mx.), followed by input fields for 'First name' (labeled 1) and 'Last name' (labeled 2). Below these are fields for 'Email address' (labeled 3), 'Password' (labeled 4), and 'Password confirmation' (labeled 5). At the bottom of the form is a checkbox labeled 'I agree to the Terms of Use and the Privacy Policy.' and a blue button labeled 'Ready to create' which is highlighted with an orange box.

1. **First name:** nombre del usuario
2. **Last name:** apellido del usuario
3. **Email address:** correo electrónico con el que se registrará.
4. **Password:** contraseña. La contraseña elegida deberá tener al menos 8 caracteres.
5. **Password confirmation:** confirmación de contraseña.

Leer los términos de uso y marcar el casillero para acordar con los términos y condiciones de servicio y políticas de privacidad que propone Sutori.

Luego presionar el botón **Ready to create**.

Se enviará a la cuenta de correo indicada, un mensaje de validación.



- **Estudiante**

Complete with your details

Sign up with Google Sign up with Edmodo

1 First name 2 Last name

3 Choose a username

4 Password

5 Password confirmation

Ready to create

1. **First name:** nombre del usuario
2. **Last name:** apellido del usuario
3. **Choose a username:** elegir el nombre de usuario.
4. **Password:** contraseña. La contraseña elegida deberá tener al menos 8 caracteres.
5. **Password confirmation:** confirmación de contraseña.

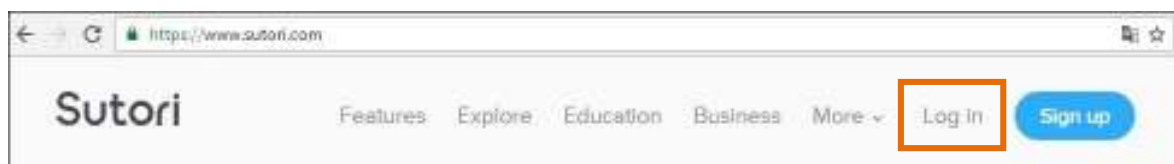
Luego de completar los campos presionar el botón **Ready to create**.



Paso a paso

Ingresar al sitio

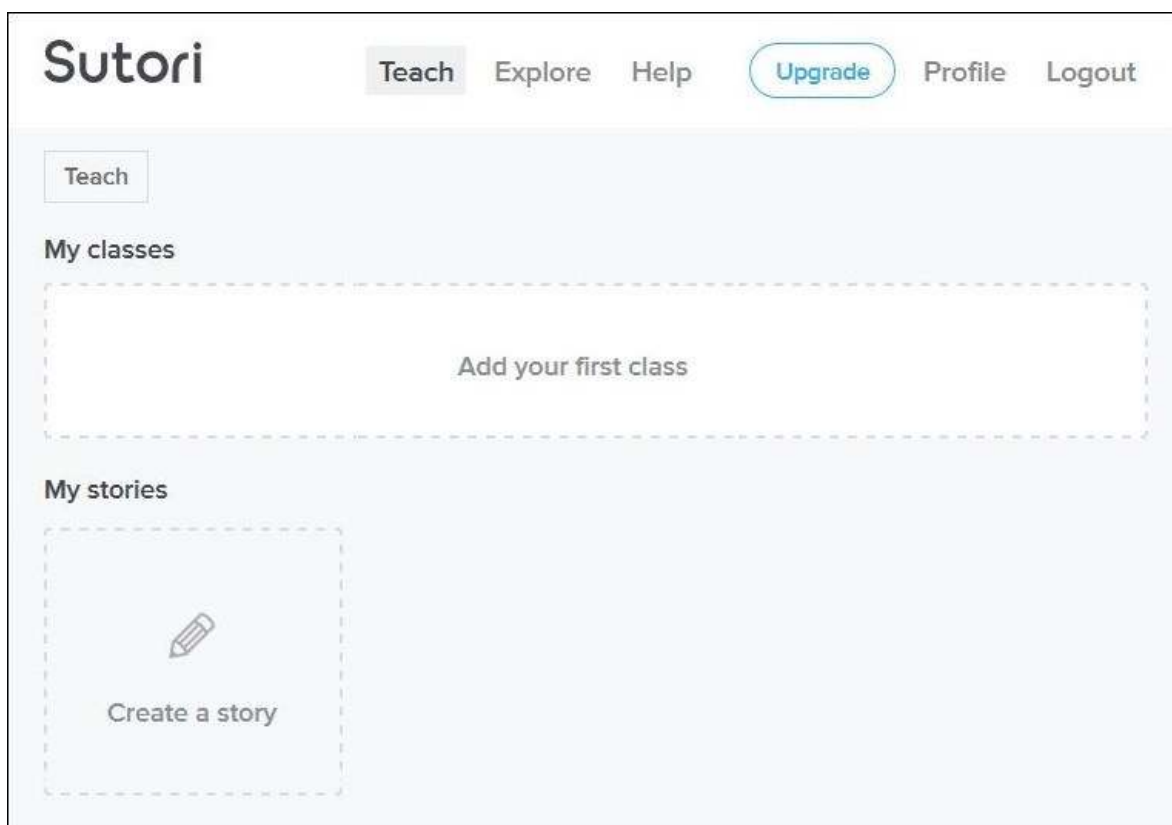
En caso de contar con una cuenta ya creada, presionar el botón **Log in** que se encuentra en la parte superior de la ventana.



En la siguiente ventana ingresar el correo electrónico o el usuario creado y la contraseña. Luego presionar el botón **Login**.



El educador accede a la siguiente interfaz:

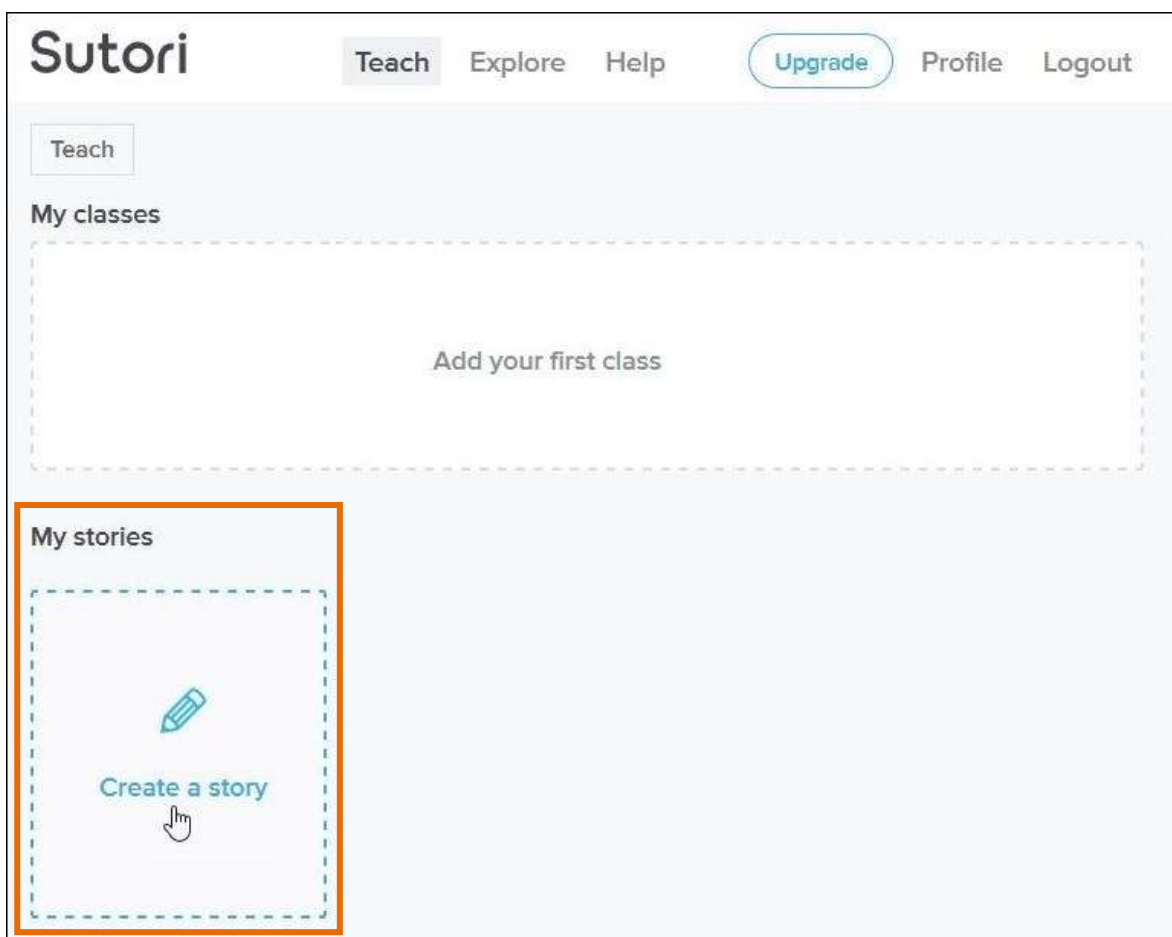


Se observa una primera pantalla con la opción de crear una clase (My classes) o una historia (My stories).

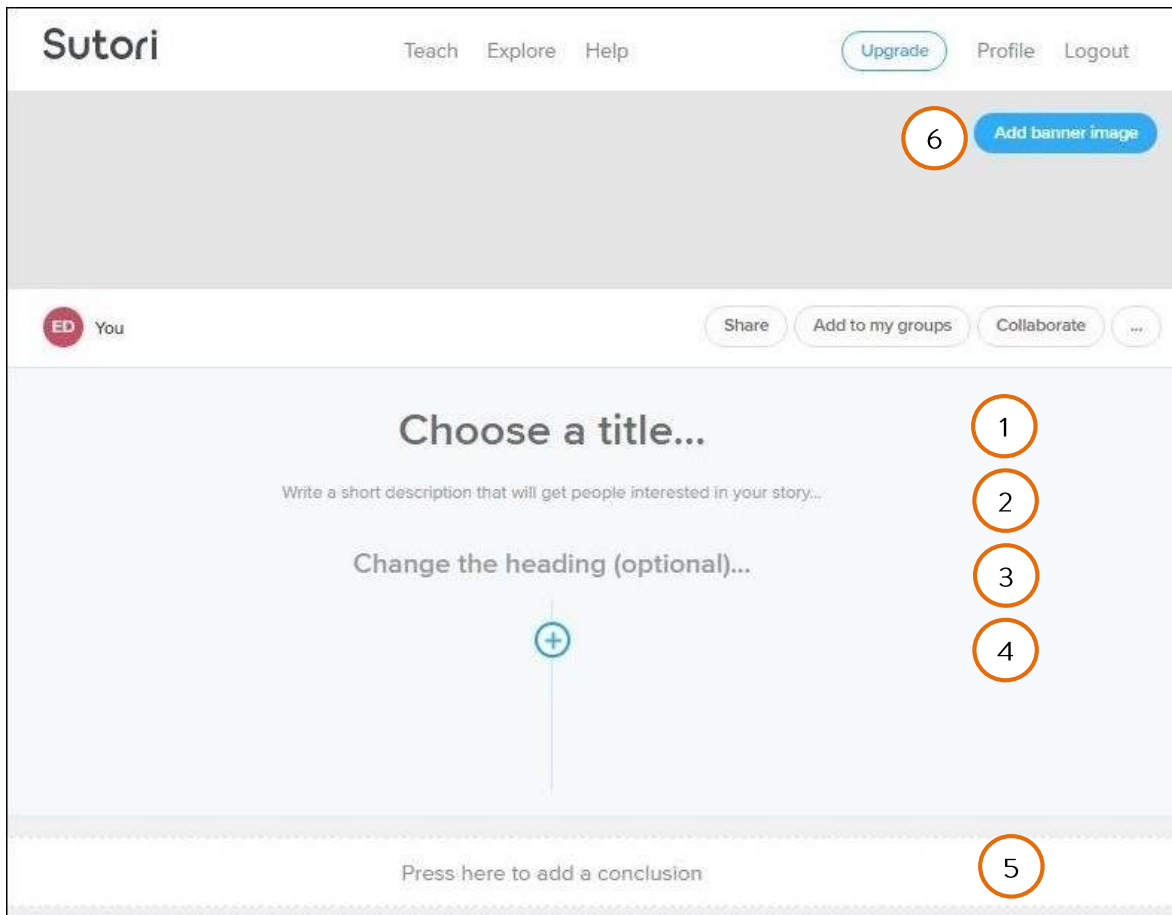


Comenzar una historia

Presionar **Create a story** para comenzar a trabajar.



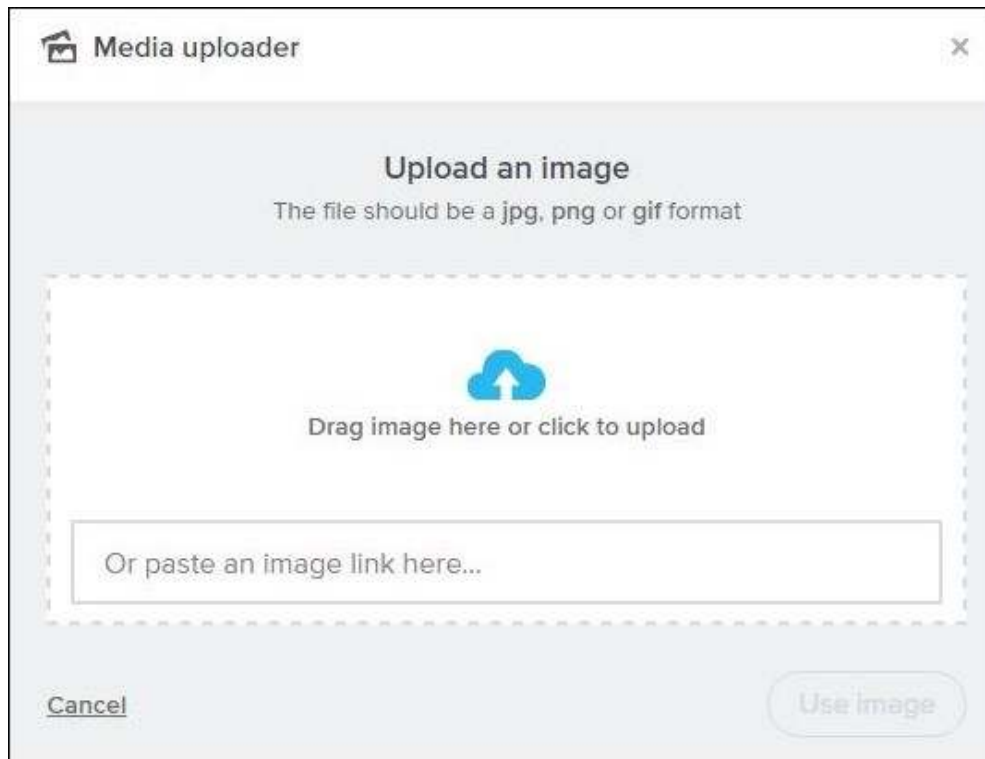
En la nueva ventana se completa la información.



1. **Choose a title...** Escribir el título de la historia.
2. **Write a short description that will get people interested in your story...** Breve descripción de la historia.



3. **Change the heading (optional)...** El cambio de encabezado es opcional.
4. **Event.** Crear un evento.
5. **Add conclusion.** Ingresar una conclusión del trabajo.
6. **Add banner image.** Permite colocar una imagen en la cabecera de la historia.

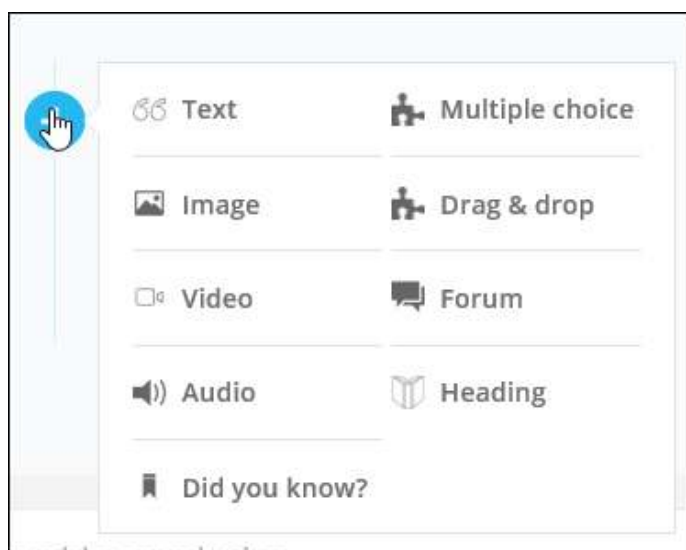


Tipo de eventos a crear

Para crear un evento en la historia se debe presionar el ícono **Evento**.



Mostrará un cuadro con las opciones a utilizar.



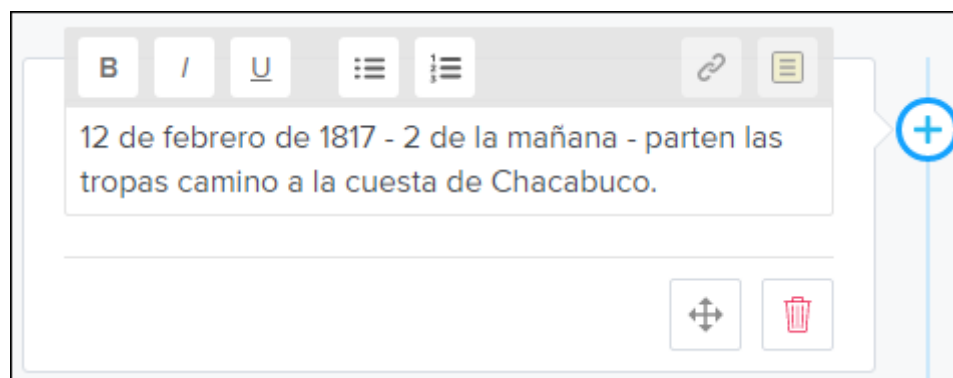
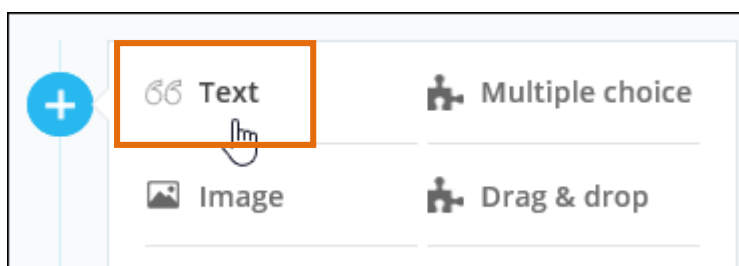
Se pueden crear eventos expresados en **textos**, **imagen**, **video**, **audio** y **did you know?** Este último es un evento que incluye texto e imagen y encabeza con una tipografía especial. También se pueden crear eventos interactivos en los que el estudiante podrá responder:

- **Multiple choice:** los estudiantes seleccionan una de las opciones.
- **Drag & drop:** los estudiantes ordenan una serie de opciones asociadas, arrastrando as.
- **Forum:** los estudiantes opinan o contestan una pregunta realizada por el educador.

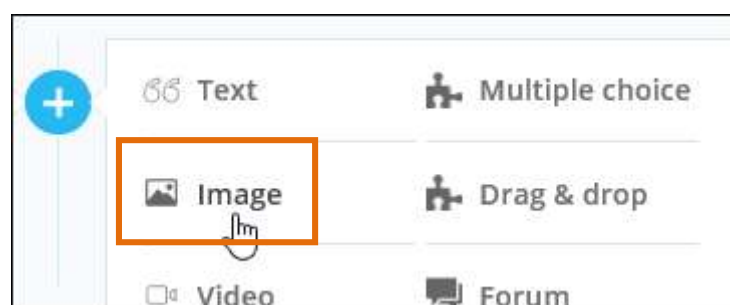
Luego la opción **Heading** permite al educador crear subtítulos en su historia, lo cual permite agrupar los eventos en subcategorías.

Todo evento puede ser agregado, movido o eliminado.

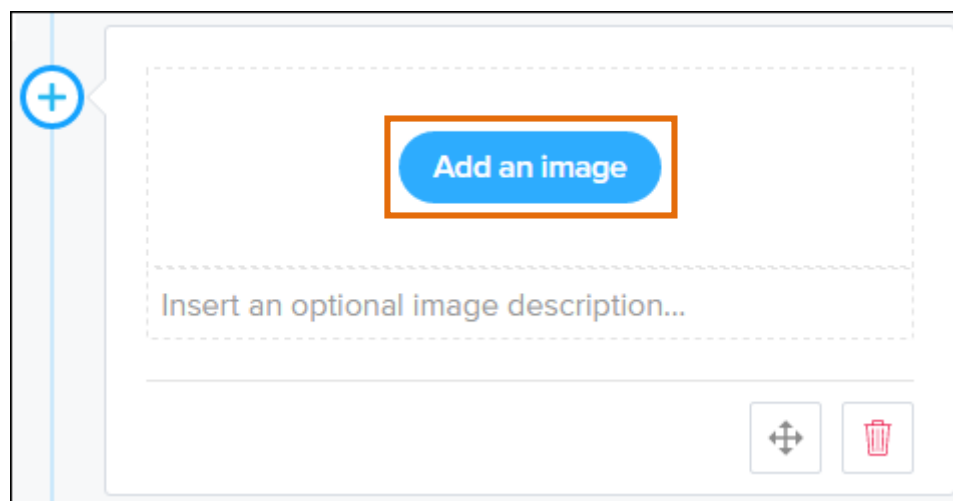
- Evento *Text* (Texto): permite agregar texto con formato básico y *links*.



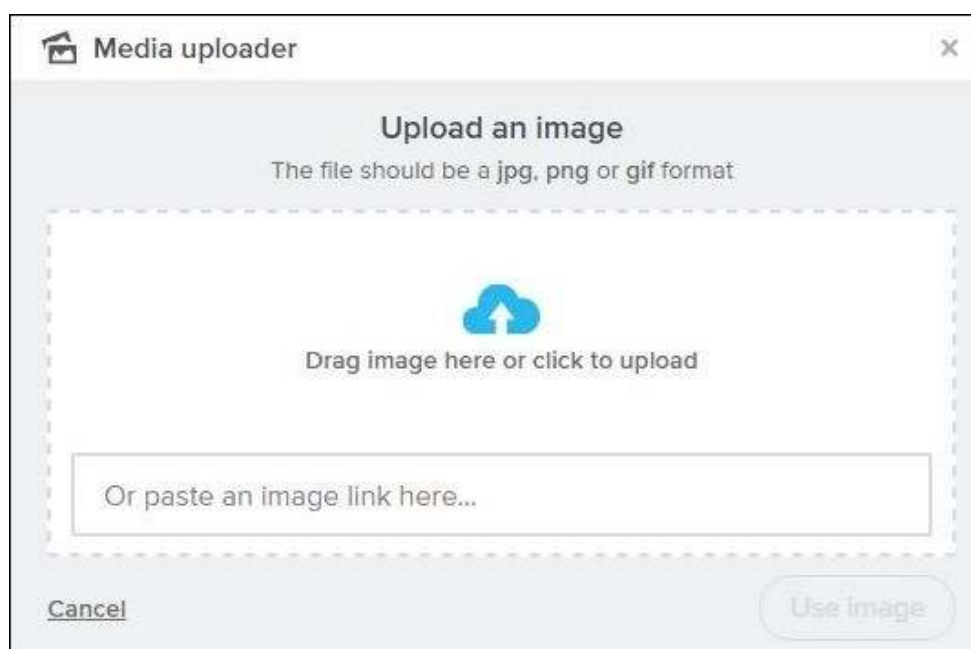
- Evento *Image* (Imagen): .jpg, .png y .gif son los formatos aceptados. También puede colocarse el *link* de una imagen en la web para que la direcciona a la línea de tiempo.



Seleccionar el botón **Add an image**.



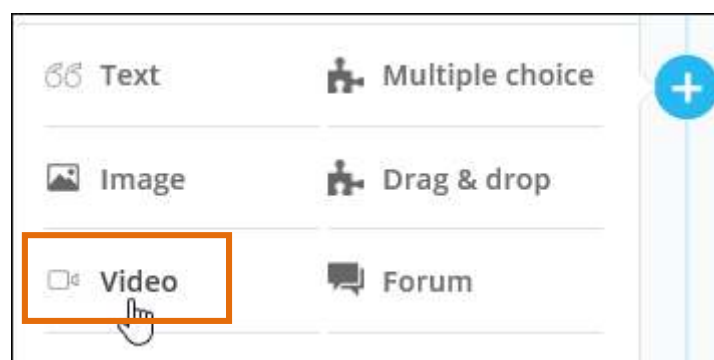
Se abrirá la ventana donde seleccionar la imagen a subir.



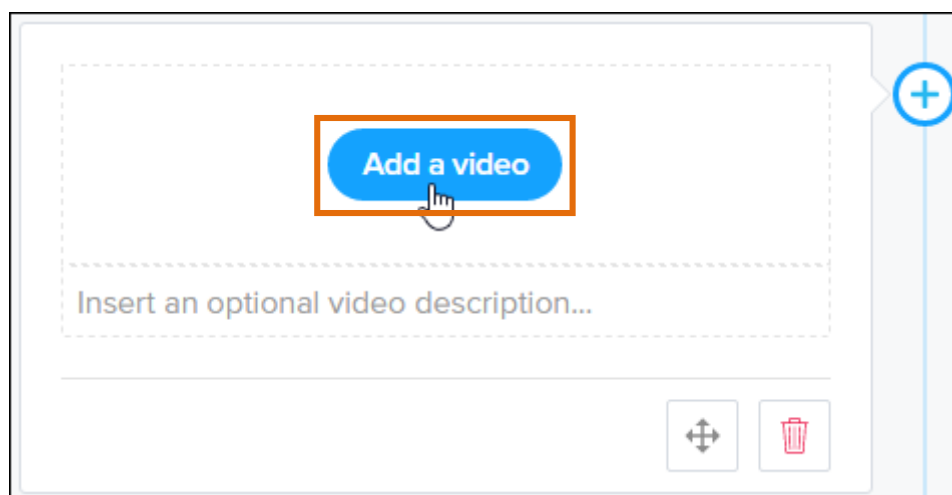
Una vez subida la imagen podrá observarse la misma en pantalla. Seleccionar **Remove** para eliminarla o **Use image** para aceptarla e incorporarla en la línea.



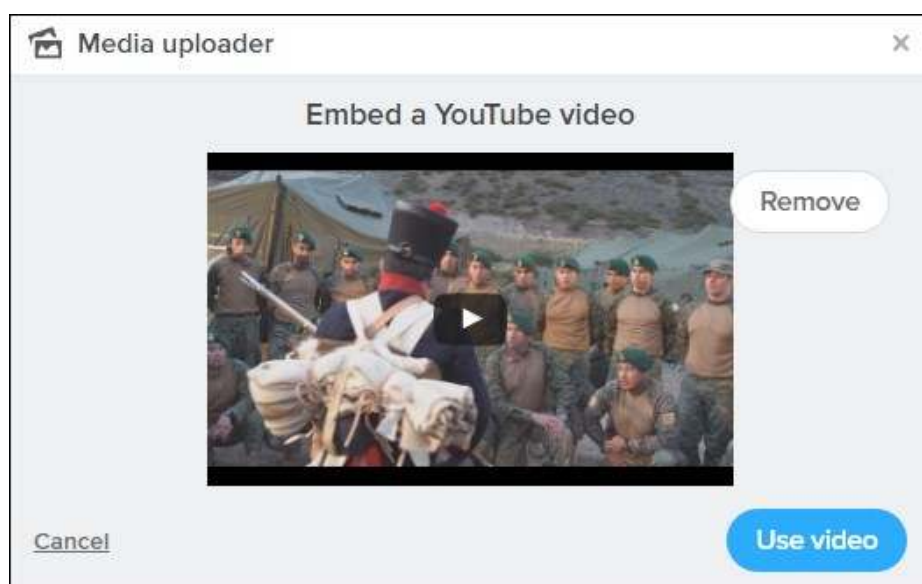
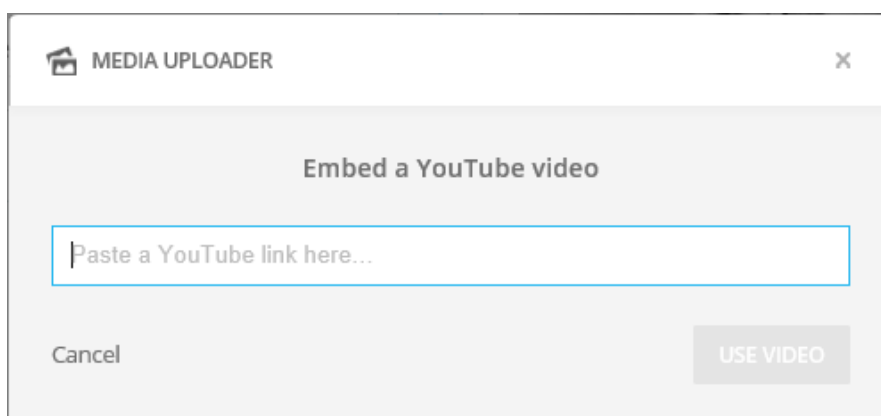
- Evento Video: acepta videos alojados en Youtube.



Seleccionar el botón Add a video.



Se abrirá la ventana donde ingresar el enlace del video a embeber.



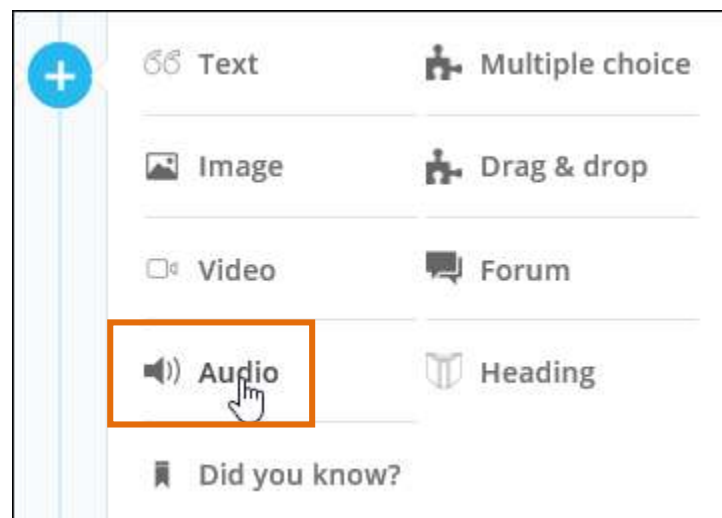
12 de febrero de 1817 - 2 de la mañana - parten las tropas camino a la cuesta de Chacabuco.



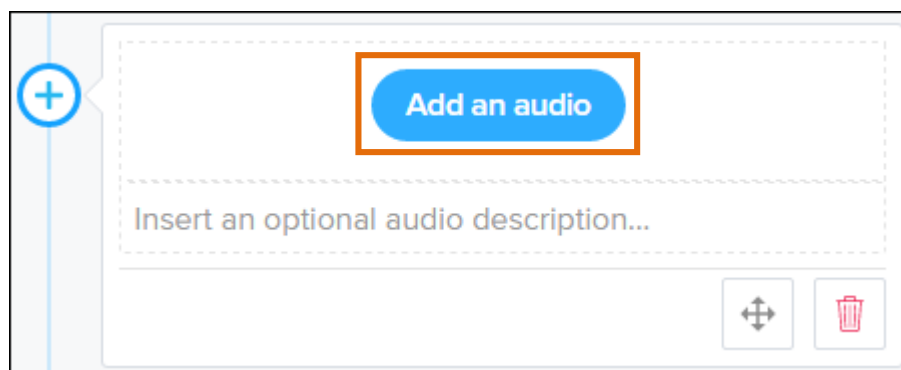

Miembros de los Ejércitos chileno y argentino recrearon el cruce de 1817.



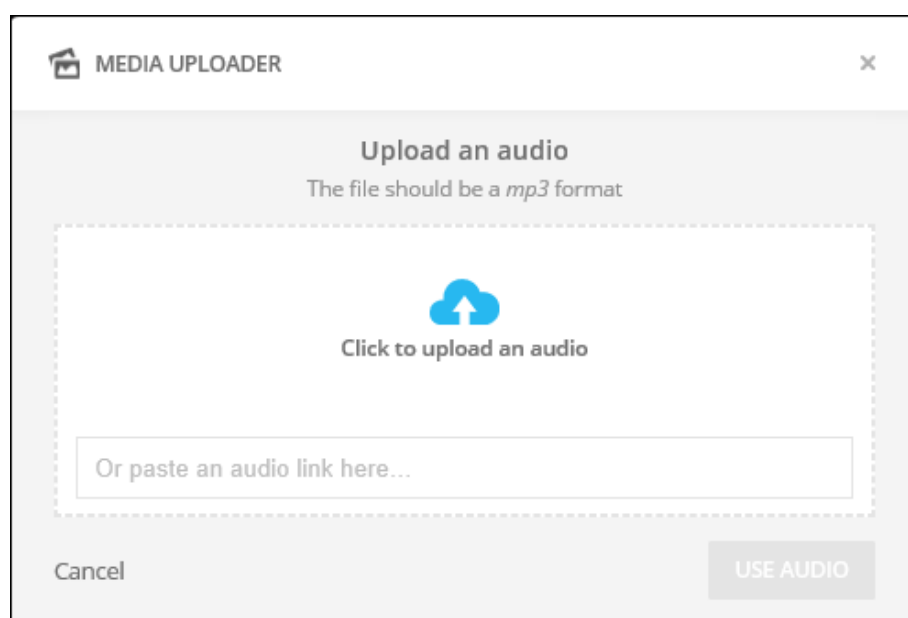
- Evento Audio: acepta formatos mp3 o audios alojados en alguna aplicación en la web.



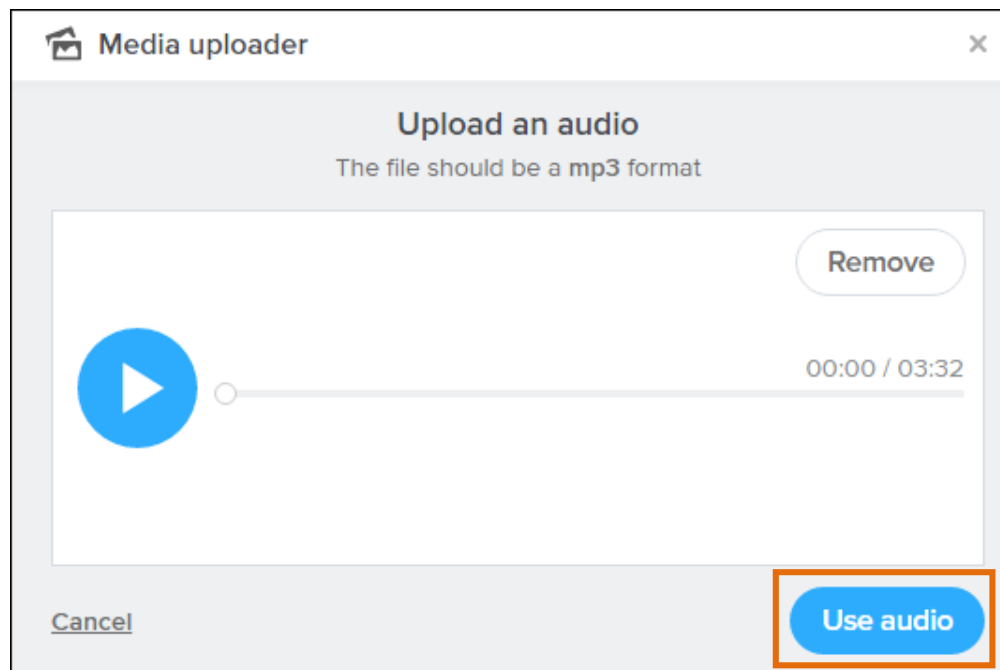
Seleccionar el botón Add an audio.



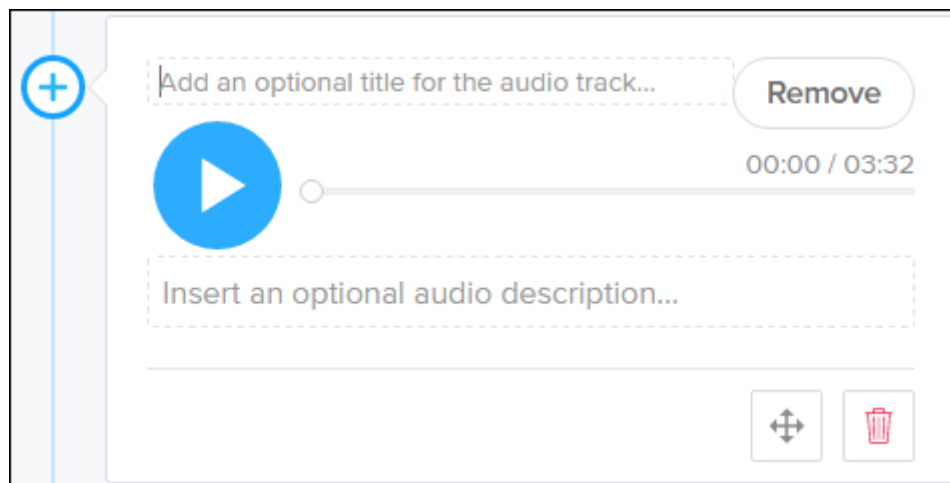
Se abrirá la ventana donde subir el archivo de audio (mp3) o ingresar e enlace a embeber.



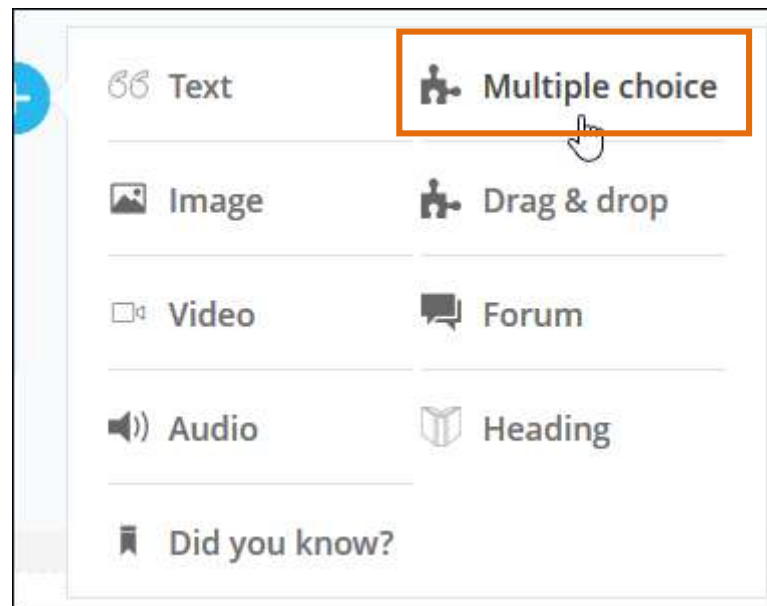
Pulsar **Click to upload an audio** para subir un archivo de audio mp3 o arrastrarlo a la nube. Seleccionarlo. Antes de incorporarlo a la línea es posible verificarlo (botón **Play**) o eliminarlo (botón **Remove**).



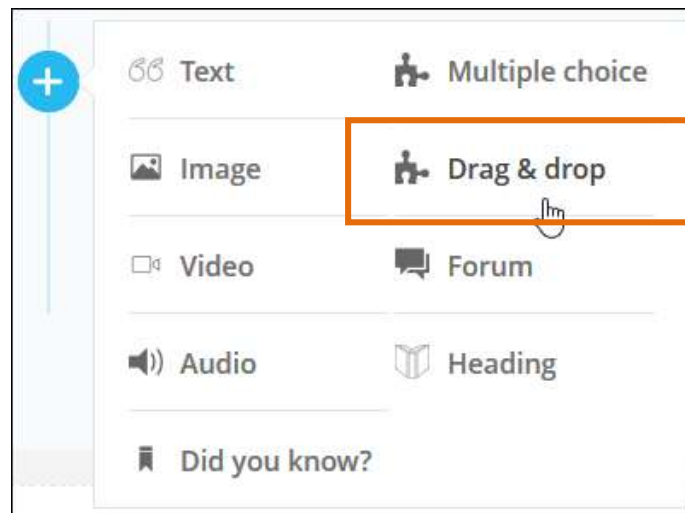
Se incorpora a la línea pulsando el botón **Use audio**.



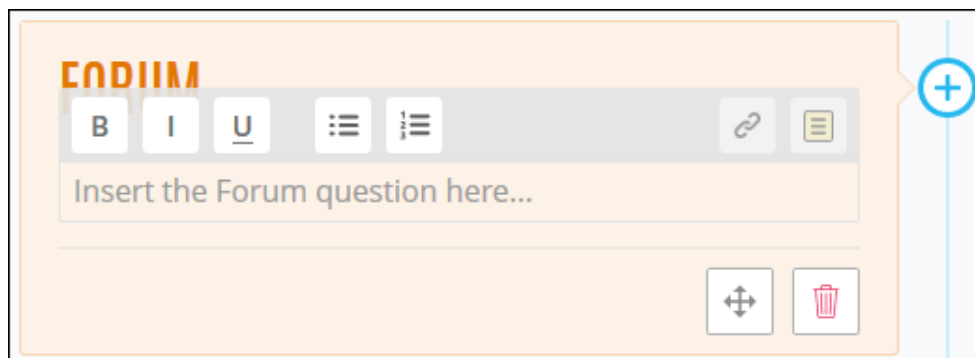
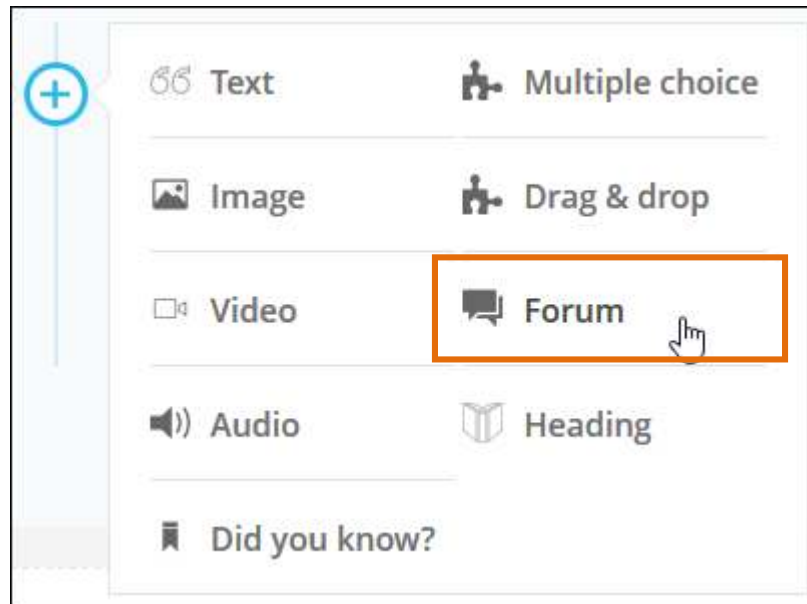
- Evento **Multiple Choice** (Respuesta múltiple): permite colocar preguntas y una pequeña explicación cuando la respuesta es correcta. También se puede agregar una imagen.

A screenshot of the 'Quiz question' form in Sutori. The form has a light purple header with the title 'Quiz question' and a blue plus icon in a circle on the right. Below the header is a large white box with a dashed border and a blue button labeled 'Add an image'. Underneath this box is a text input field labeled 'Insert the question here...'. Below that are two rows, each starting with a checkmark icon and a text input field labeled 'Insert an answer here...'. Below these is a text input field labeled 'Add another answer'. At the bottom is a text input field labeled 'Optional explanation when the answer is correct...'. In the bottom right corner, there are two icons: a crosshair and a trash can.

- Evento **Drag and drop** (arrastrar y soltar): permite relacionar un elemento con otro arrastrando el elemento de la izquierda con el de la derecha. Admite una pequeña explicación. También se puede agregar una imagen.

A screenshot of the Sutori 'Quiz question' editor interface. The title 'Quiz question' is at the top left, and a blue plus icon is at the top right. The main area is a light purple box with a white dashed border. It contains a blue button labeled 'Add an image'. Below this are three pairs of text input fields, each labeled 'Insert the question here...', 'Insert the left side here...', and 'Insert the right side here...'. Below these is a section labeled 'Add another pair' with two more input fields. At the bottom, there is a text input field labeled 'Optional explanation when the answer is correct...'. At the bottom right, there are two icons: a plus icon and a trash can icon.

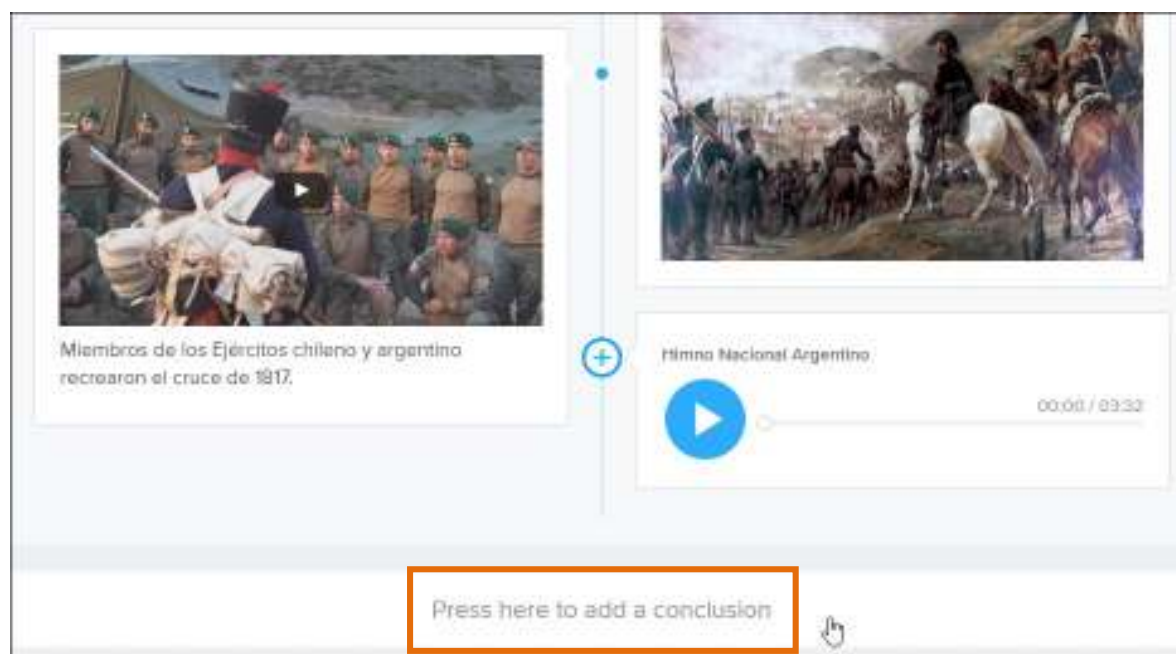
- Evento Foro: permite agregar un elemento a través del cual los estudiantes pueden opinar sobre el tópico presentado.



Conclusiones

Una vez creada la historia se puede colocar una conclusión a final de la misma. Presionar la opción **Press here to add a conclusion**.

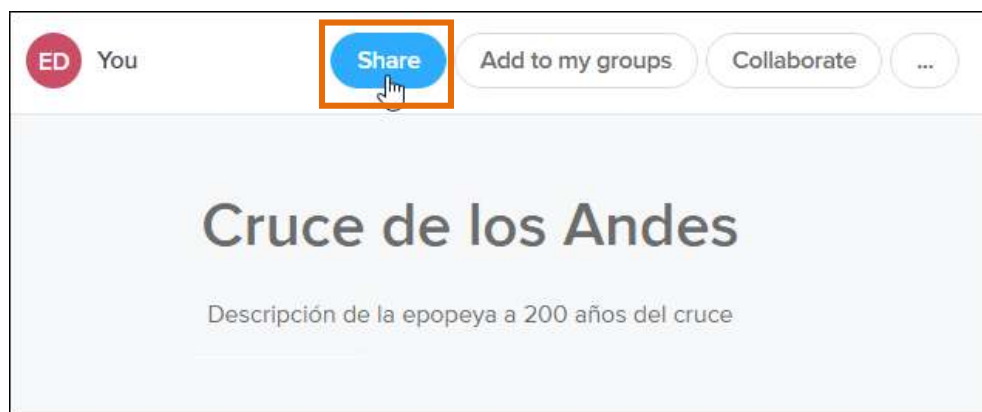
Este espacio suele ser útil para colocar la bibliografía consultada.



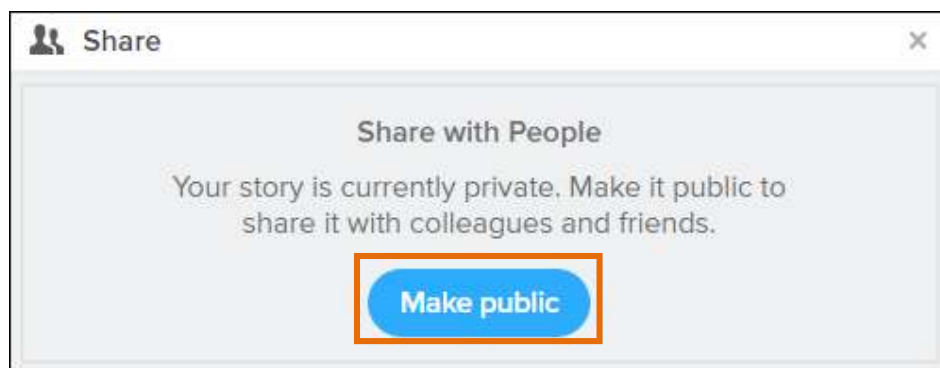
Compartir historias por redes

Las historias pueden ser compartidas a través de diferentes redes y enviadas por correo electrónico.

Presionar el botón **Share**.



En caso de una historia privada, deberá publicarse antes de poder compartirla.

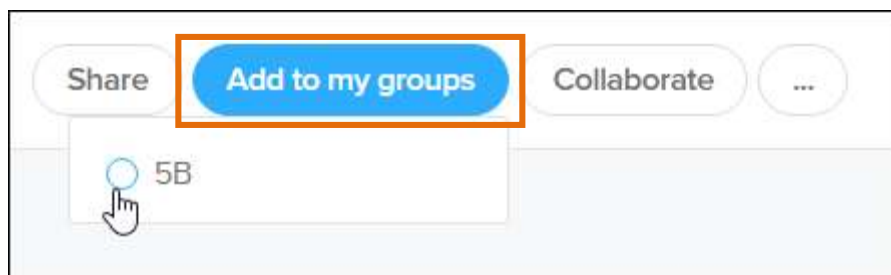


Puede compartirse a través de una red social o puede obtenerse el código para embeber en un sitio web o blog.



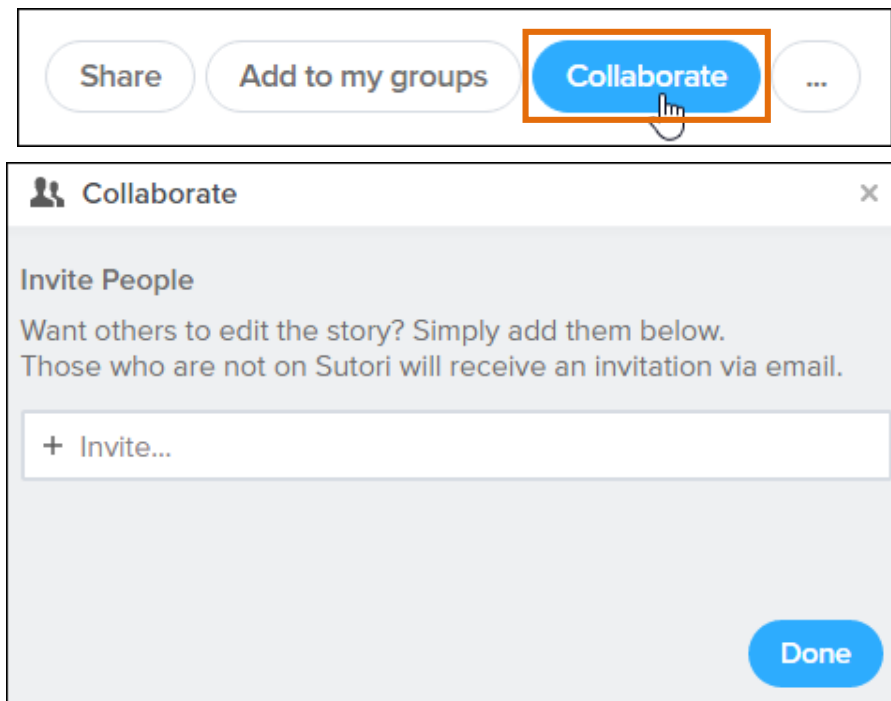
Agregar historias a los grupos

En caso de haber creado clases, se puede compartir la historia con un grupo o clase en particular. Elegir la opción **Add to my groups**. Seleccionar de listado el nombre del grupo con el que se desea compartir.



Compartir historias con clases

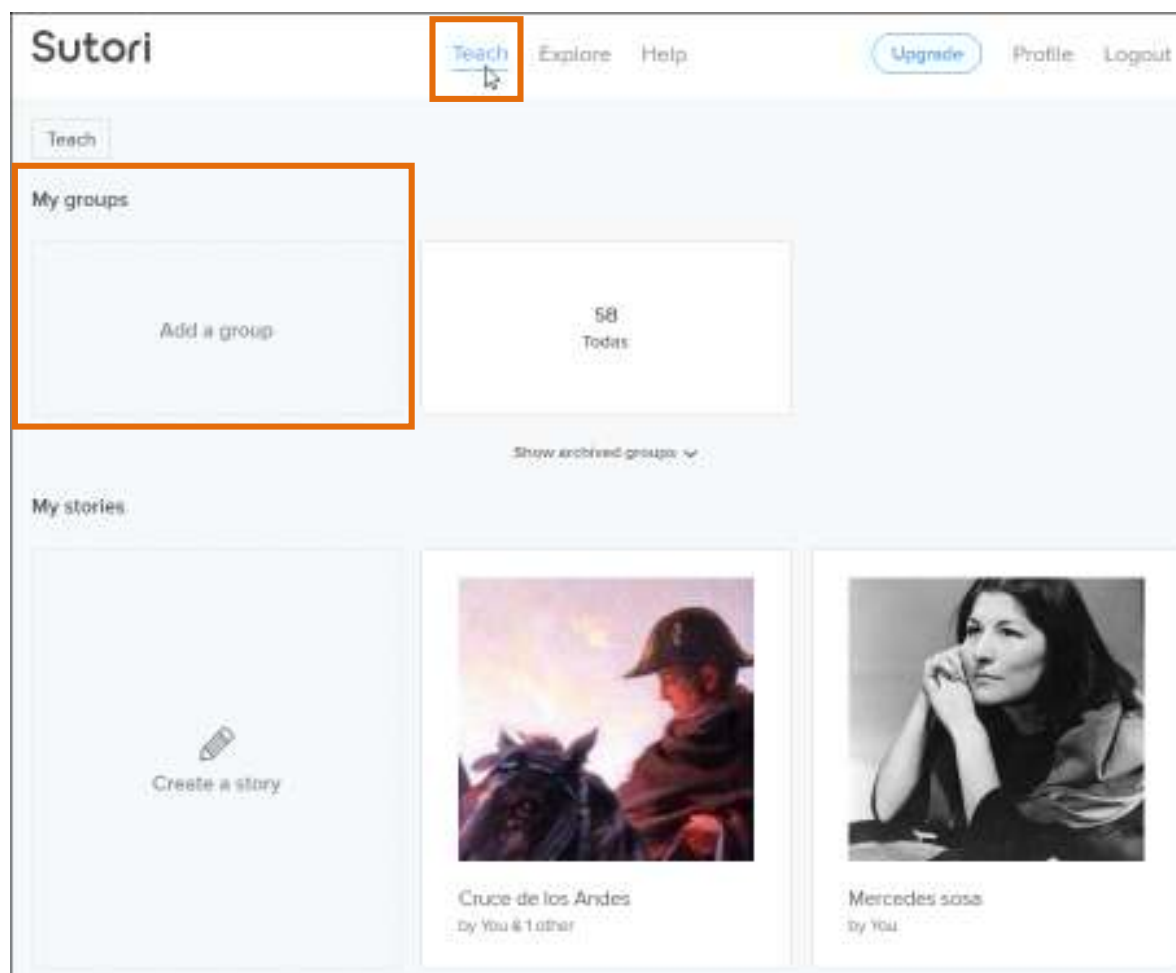
Se puede invitar colaboradores. Seleccionar el botón **Collaborate**. Pueden invitarse estudiantes de una clase o personas por correo electrónico.



Creación de una clase/grupo

Para acceder al panel de gestión de historias y clases/grupos es necesario presionar la opción **Teach**.

Allí se encuentra la sección donde crear la clase/grupo.



Al pulsar **Add a group** se abre la ventana donde completar la información del aula a crear.

Add a group ×

Name
1 e.g. 5A

Subject
2 e.g. History

Grade
3 Choose a grade

Create group

1. **Name:** nombre de la clase/grupo.
2. **Subject:** materia/área.
3. **Grade:** grado/año.

Una vez creada la clase se genera un código a través del cual los alumnos podrán ingresar.

Sutori Teach Explore Help [Upgrade](#) Profile Logout

Teach 7A

My stories
You don't have any stories shared with this group.

7A - Todas [Edit group](#)

0 students
0 group stories

41847 Your students will need this code when joining your group.

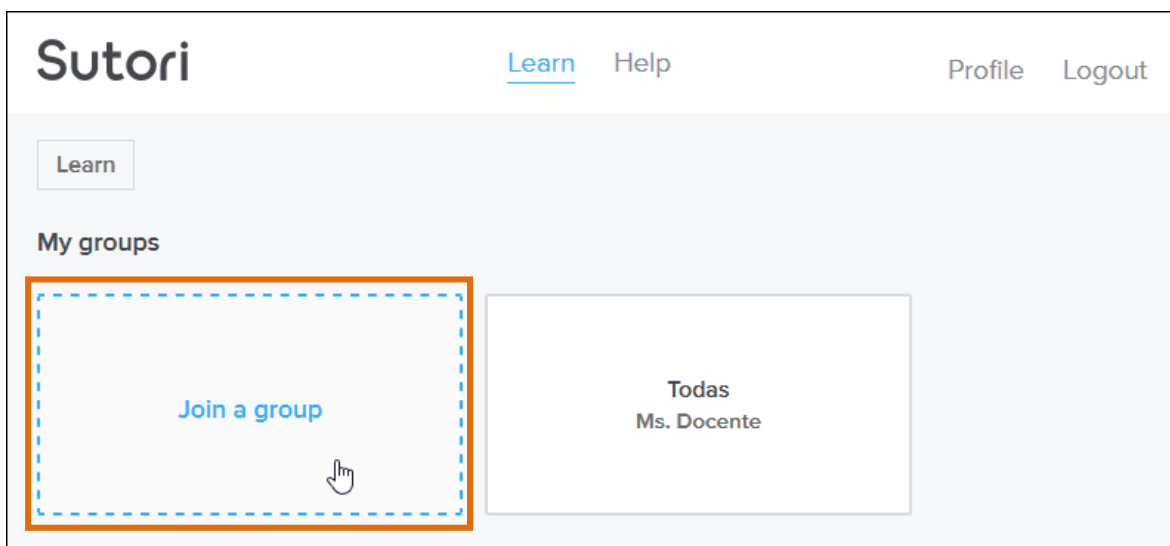
Students
No students have joined this group. Share the group code with them so that they can join your group.

Sutori Home About Press Blog Privacy policy Terms of use



Ingreso de alumnos a una clase/grupo

El alumno debe ingresar con su usuario y unirse a la clase con el código que le comparte su docente. Elegir la opción Join a group.



Join a group

Group code

Your teacher will provide you with the code.

e.g. 1234

Join the group

Join a group

Group code

Your teacher will provide you with the code.

41847

Is this your group?

Ms. Docente

Todas

Yes

Un estudiante miembro de una clase, puede ver las historias compartidas por el docente, participar a través de los elementos interactivos y realizar comentarios de los eventos creados.

También puede crear sus propias historias y enviarlas al docente de su clase.

Sutori

Learn Help

Profile Logout

Learn Todas

My stories

You don't have any stories shared with this group.

Stories in 7A

Author ▼	Title	Last edited
Escuela Docente	Cruce de los Andes	February 15, 2017



Enlaces de interés

Sitio oficial: <https://www.sutori.com/>



Contacto:

ayuda.pedagogico.digital@bue.edu.ar



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/>

